**ALGORITMOS Y PROGRAMACION II - Laboratorio 2 – Cuadrado Mágico**

**Presentado Por:** Marisol Giraldo **Código:** A00246380

**Presentado al Profesor:** Juan Manuel Reyes

**TABLA DE TRAZABILIDAD vs METODOS**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID Requerimiento** | **Nombre Requerimiento** | **Método** | **Respuesta Verificada** |
| 01 | Generar el Cuadrado Mágico en sentido NE | oddMagicSquareNE | Correcta |
| 02 | Generar el Cuadrado Mágico en sentido NO | oddMagicSquareNO | Correcta |
| 03 | Generar el Cuadrado Mágico en sentido SO | oddMagicSquareSO | Correcta |
| 04 | Generar el Cuadrado Mágico en sentido SE | oddMagicSquareSE | Correcta |